



Título propio reconocido por:



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH

POSGRADO EN DIRECCIÓN DE PROYECTOS

GUÍA DOCENTE DE HERRAMIENTAS PARA LA GESTIÓN DE PROYECTOS

[2023-24]

DATOS GENERALES

Nombre del módulo:	HERRAMIENTAS PARA LA GESTIÓN DE PROYECTOS
Curso:	2023-24 Segundo cuatrimestre
Titulación:	Posgrado en Dirección de Proyectos
Número de créditos (ECTS):	3
Fecha de la última revisión:	Septiembre de 2023
Profesor Responsable:	Eva López Doval

1. DESCRIPCIÓN GENERAL

El mundo de la gestión, en general, y, en particular, la de proyectos requiere de ayudas para que sea posible, sin una carga excesiva de trabajo, realizar su función. Afortunadamente, existe una oferta muy variada de herramientas informáticas, algunas con pretensión integradora y otras específicas para determinadas áreas de la gestión.

El objetivo de esta unidad es la de mostrar las principales alternativas que el mercado ofrece y dar a conocer el estado del arte en este sector.

2. OBJETIVOS

- Dar a conocer las principales herramientas en la gestión de proyectos.
- Entender las principales funcionalidades de las herramientas.
- Tener una visión de lo que representa su implantación en una organización.
- Profundizar en una herramienta de planificación del cronograma del proyecto.

3. CONTENIDOS

TEMA 1. HERRAMIENTA MODULAR PARA LA GESTIÓN DE SERVICIOS Y PROYECTOS: JIRA

TEMA 2. HERRAMIENTA DE GESTIÓN Y ORGANIZACIÓN COLABORATIVA DE EQUIPOS PARA LA GESTIÓN PROYECTOS: TRELLO

TEMA 3. HERRAMIENTA DE GESTIÓN Y ORGANIZACIÓN COLABORATIVA DE EQUIPOS PARA LA GESTIÓN PROYECTOS: WRIKE

TEMA 4. HERRAMIENTA INTEGRADA DE GESTIÓN DE DEMANDA Y PROYECTOS: SERVICENOW

TEMA 5. HERRAMIENTA DE PLANIFICACIÓN: MS PROJECT

TEMA 1. HERRAMIENTA MODULAR PARA LA GESTIÓN DE SERVICIOS Y PROYECTOS: JIRA

Resultados del aprendizaje

El estudiante, después de estudiar el tema y realizar los ejercicios, será capaz de:

- Reconocer las capacidades que proporciona JIRA para la gestión de proyectos.
- Evaluar la idoneidad del uso del ecosistema JIRA de Atlassian según las necesidades de gestión de proyectos.

Contenido

1. Visión general de la herramienta.
2. Presentación de principales funcionalidades.
3. Posicionamiento de la herramienta.

TEMA 2. HERRAMIENTA DE GESTIÓN Y ORGANIZACIÓN COLABORATIVA DE EQUIPOS PARA LA GESTIÓN PROYECTOS: TRELLO

Resultados del aprendizaje

El estudiante, después de estudiar el tema y realizar los ejercicios, será capaz de:

- Reconocer las capacidades que proporciona Trello para la gestión de proyectos y organización de tareas de equipos colaborativos.
- Evaluar la idoneidad del uso del ecosistema Trello según las necesidades de gestión de proyectos.

Contenido

1. Visión general de la herramienta.
2. Presentación de principales funcionalidades.

3. Posicionamiento de la herramienta.

TEMA 3. HERRAMIENTA DE GESTIÓN Y ORGANIZACIÓN COLABORATIVA DE EQUIPOS PARA LA GESTIÓN PROYECTOS: WRIKE

Resultados del aprendizaje

El estudiante, después de estudiar el tema y realizar los ejercicios, será capaz de:

- Reconocer las capacidades que proporciona Wrike para la gestión de proyectos y organización de tareas de equipos colaborativos.
- Evaluar la idoneidad del uso del ecosistema Wrike según las necesidades de gestión de proyectos.

Contenido

1. Visión general de la herramienta.
2. Presentación de principales funcionalidades.
3. Posicionamiento de la herramienta.

TEMA 4. HERRAMIENTA INTEGRADA DE GESTIÓN DE DEMANDA Y PROYECTOS: SERVICENOW

Resultados del aprendizaje

El estudiante, después de estudiar el tema y realizar los ejercicios, será capaz de:

- Reconocer las capacidades que proporciona ServiceNow para la gestión de demanda y proyectos, orientado a grandes organizaciones.
- Evaluar la idoneidad del uso del ecosistema ServiceNow según las necesidades de gestión de proyectos.
- Reconocimiento de una de las herramientas actualmente emergentes de nivel "Enterprise Project & Portfolio Management - PPM".
- Distinguir entre gestión de la demanda y gestión de proyectos.

Contenido

1. Visión general de la herramienta.
2. Presentación de principales funcionalidades.
3. Posicionamiento de la herramienta.

TEMA 5. HERRAMIENTA DE PLANIFICACIÓN: MS PROJECT

Resultados del aprendizaje

El estudiante, después de estudiar el tema y realizar los ejercicios, será capaz de:

- Reconocer las capacidades que proporciona MS Project para la gestión de proyectos.
- Evaluar la idoneidad del uso del ecosistema MS Project según las necesidades de gestión de proyectos.
- Usar de manera avanzada las capacidades de definición, control y seguimiento, de la planificación, recursos y costes.

Contenido

1. Visión general de la herramienta.
2. Presentación de principales funcionalidades.
3. Posicionamiento de la herramienta.
4. Realización práctica de un caso de estudio.

4. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE

El proceso de aprendizaje experiencial en Euncet Business School combina un conjunto de metodologías que permiten al participante alcanzar de una forma práctica e innovadora las competencias propias del perfil profesional de salida establecido en un programa executive.

CLASES PARTICIPATIVAS

Las sesiones lectivas se llevan a cabo mediante la interacción permanente entre el alumnado y el profesorado que las imparte con la finalidad de contrastar los conceptos tratados mediante análisis y debate abierto con el apoyo de casos prácticos reales y simulaciones orientadas a la toma de decisiones.

CASOS PRÁCTICOS

Resolución de supuestos de problemáticas empresariales para experimentar la aplicación práctica de los contenidos teóricos de las diferentes asignaturas.

APRENDIZAJE POR PROYECTOS

Realización de trabajos en grupo para desarrollar y presentar tareas y proyectos, resolviendo situaciones o retos.

5. EVALUACIÓN

Los programas Executive Education están basados en un modelo de evaluación por competencias, en el cual se valora el progreso del estudiante en la consecución de los objetivos planteados en el programa de estudios. Se basa en la reflexión y el análisis de casos prácticos de la vida real, simulaciones y Business Case que contribuyen a la toma de decisiones empresariales.

La calificación final de la materia se calculará haciendo la media aritmética de las notas obtenidas en los diferentes casos prácticos, ejercicios y/o presentación de trabajos prácticos o proyectos realizados de forma individual o grupal.

6. BIBLIOGRAFÍA

6.1. WEBGRAFÍA

- *Atlassian* [en línea]. Disponible en: <<https://www.atlassian.com/>>.
- *Trello* [en línea]. Disponible en: <<https://www.trello.com/>>.
- *Wrike* [en línea]. Disponible en: <<https://www.wrike.com/>>.
- Project Portfolio Management (PPM). *ServiceNow* [en línea]. Disponible en: <<https://www.servicenow.es/products/project-portfolio-management.html/>>
- Microsoft Project. *Microsoft* [en línea]. Disponible en: <<https://www.microsoft.com/es-es/microsoft-365/project/project-management-software/>>.