



centre adscrit a:



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH

GUÍA DOCENTE de ASIGNATURA

Otro paradigma de gestión: Visión ágil de los
proyectos

[2017-18]

DATOS GENERALES

Nombre del curso:	Visión ágil de los proyectos
Código:	
Curso:	
Titulación:	Posgrado en Gestión de Proyectos
Nº de créditos (ECTS):	(X)
Requisitos:	
Ubicación en el plan de estudios:	curso, cuatrimestre
Fecha de la última revisión:	
Profesor Responsable:	Rafael Esquerigüela

1 DESCRIPCIÓN GENERAL

Se entiende como desarrollo ágil a un nuevo paradigma basado en procesos que intentan evitar los inconvenientes de las metodologías tradicionales, enfocándose a la gente y a los resultados. Esta asignatura explica los conceptos del mundo ágil, centrándose en la metodología SCRUM, que es la más divulgada en estos momentos

2 OBJETIVOS GENERALES

Al finalizar el curso el estudiante será capaz de:

- Comprender los conceptos fundamentales de las metodologías ágiles
- Identificar las ceremonias SCRUM
- Comprender los conceptos de backlog de producto y de road map
- Saber definir un nuevo producto de forma ágil
- Recopilar historias de usuario
- Priorizar las historias de usuario con criterios de valor
- Valorar las historias de usuario
- Dividir el proyecto en sprints
- Realizar un seguimiento del producto a través de propuestas ágiles
- Hacer recopilaciones de lecciones aprendidas a través de retrospectivas

3 CONTENIDOS DEL CURSO

TEMA 1: Introducción a las metodologías ágiles

Objetivos Específicos

El estudiante una vez leído este capítulo y realizado los ejercicios será capaz de:

- Entender la diferencia entre propuestas metodológicas
- Explicar el ciclo de vida ágil

Contenido

- Introducción a las metodologías ágiles
- Nuevos tipos de proyecto, nuevos retos
- Manifiesto Agile. Principios asociados. Declaración de Interdependencia
- Métodos Ágiles. Aproximación Ágil vs tradicional
- Ciclo de vida Ágil. Iteración
- Productividad y costes
- Leyendas ágiles

TEMA 2: Visión general de SCRUM

Objetivos Específicos

El estudiante una vez leído este capítulo y realizado los ejercicios será capaz de:

- Explicar las especificidades de SCRUM

Contenido

- ¿En qué consiste? Principios
- Participantes
- La planificación SCRUM
- Descomposición del alcance
- Predictibilidad SCRUM
- Otros métodos relacionados

TEMA 3: Dinámica del equipo SCRUM

Objetivos Específicos

El estudiante una vez leído este capítulo y realizado los ejercicios será capaz de:

- Describir los diversos roles planteados por SCRUM
- Entender otros roles ágiles

Contenido

- Roles básicos: Product Owner, ScrumMaster, Team (Developer, tester, ..)
- Otros roles: Coach, Patrocinador, Dirección, ...

TEMA 4: Definiendo el producto

Objetivos Específicos

El estudiante una vez leído este capítulo y realizado los ejercicios será capaz de:

- Plantear una visión de un nuevo producto
- Identificar las principales funcionalidades
- Describir los requisitos a través de las historias de usuario

Contenido

- Definir la visión. Técnicas
- Crear personas
- Temas de producto. Funcionalidad e historias
- Roadmap del producto
- Granularidad en las historias de usuario. Características. (INVEST).
- Mapas de historias.
- Épicas e historias compuestas
- Backlog del producto

TEMA 5: Estimación y priorización

Objetivos Específicos

El estudiante una vez leído este capítulo y realizado los ejercicios será capaz de:

- Priorizar las historias a través del valor aportado
- Estimar el esfuerzo necesario para desarrollar cada historia de usuario

Contenido

- Cómo priorizar: Métodos
- Secuencias y dependencias
- Dimensionamiento de las historias
- Planning poker®

TEMA 6: Planificar releases

Objetivos Específicos

El estudiante una vez leído este capítulo y realizado los ejercicios será capaz de:

- Entender el concepto de “velocidad” de un equipo SCRUM
- Comprender la necesidad de un sprint inicial con características especiales.

Contenido

- Definición de “Done”
- Velocidad del equipo. Métricas.
- Release planning
- Longitud de las iteraciones
- Criterios y test de aceptación
- Sprint 0
- Trazabilidad

TEMA 7: Realizar las iteraciones (Sprints)

Objetivos Específicos

El estudiante una vez leído este capítulo y realizado los ejercicios será capaz de:

- Entender la dinámica de un grupo ágil
- Explicar la reunión de inicio de día
- Describir cómo se establece la comunicación dentro de un sprint

Contenido

- Planificar la iteración
- Capacidad del equipo. Mapa de capacidad
- Descomposición
- Asignación de tareas

- Día a día del sprint. Reunión diaria
- La comunicación dentro del sprint. Task board
- Cierre de la iteración. Métricas y demos.

TEMA 8: Seguimiento y comunicación

Objetivos Específicos

El estudiante una vez leído este capítulo y realizado los ejercicios será capaz de:

- Conocer diversas herramientas que facilitan el seguimiento y control de un proyecto ágil
- Realizar un gráfico Burn-down

Contenido

- Herramientas para equipos distribuidos
- Burn-down Charts

TEMA 9: Cierres Scrum

Objetivos Específicos

El estudiante una vez leído este capítulo y realizado los ejercicios será capaz de:

- Entender la necesidad de las sesiones de retrospectiva
- Conocer diversos métodos para recopilar lecciones aprendidas-

Contenido

- Las “retrospectivas” como herramienta de mejora
- Herramientas para anotar las lecciones aprendidas

4 METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE

Las sesiones se basarán en

- clase expositiva
- ejercicios con piezas Lego
- debates sobre temas sugeridos por el profesor
- casos prácticos, realizados en parte en clase y complementado con el trabajo individual en casa.
- y presentaciones por parte de los alumnos

5 EVALUACIÓN

Se evaluará la asignatura a través de los trabajos realizados en clase y los que serán encargados por el profesor y elaborados por los alumnos fuera de la misma.

Las fechas de entrega de los trabajos estará indicada en el campus del postgrado.

6 BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

Agile Estimating and Planning	Mike Cohn	978-0-131-47941-8
-------------------------------	-----------	-------------------

• BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Succeeding with Agile	Mike Cohn	978-0-321-57936-2
-----------------------	-----------	-------------------

Agile Retrospectives	Esther Derby and Diana Larsen	0-9776166-4-9
----------------------	----------------------------------	---------------

7 WEBGRAFÍA

www.scrumalliance.org

www.agilealliance.org